



Extrait du Site Ressource des Arts Appliqués

<http://artsappliquees.ac-creteil.fr/spip.php?article191>

L'Art dans le jeu vidéo - l'inspiration française jusqu'au 6 mars 2016

- ARTS-ACTU - Événements/Expos -

Date de mise en ligne : lundi 8 février 2016

Description :

800 oeuvres et installations spectaculaires nous plongent dans un parcours d'une incroyable diversité à travers des esquisses, aquarelles, peintures, sculptures traditionnelles et numériques ou encore des tableaux animés.

Site Ressource des Arts Appliqués

Dès la première salle, le visiteur découvre que dans le jeu vidéo, l'ordinateur ne remplace pas l'artiste mais qu'il est uniquement un outil de tous les possibles. Qu'il s'agisse de mégapoles tentaculaires, de cités médiévales, de végétation tropicale foisonnante ou même de planètes lointaines, le parcours est totalement dépaysant.

Le plus : l'installation "Assassin's Creed Unity" créée spécialement pour l'exposition, qui plonge le visiteur dans Paris reconstitué à l'échelle 1 à l'époque de la Révolution française.

Le moins : Le prix...15.50Euros, inutile de sortir la carte Pass Education.