



Du Plat au Volume



Savoir passer du Plat au Volume est obligatoire pour bien comprendre le résultat de vos attentes. Pour réaliser une vitrine, on vous demandera de concevoir une maquette de votre projet.(à l'échelle)

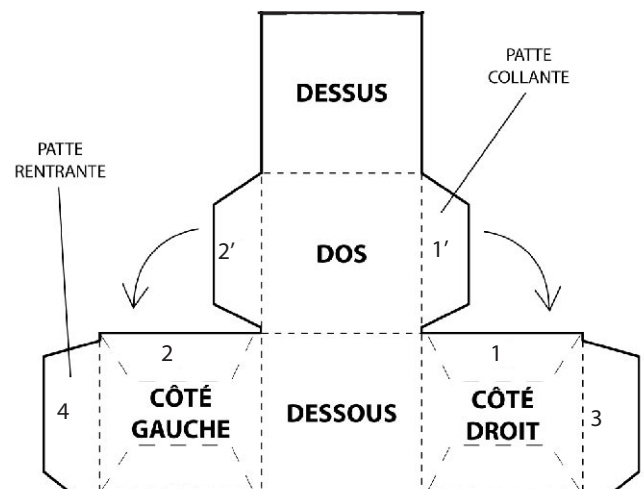
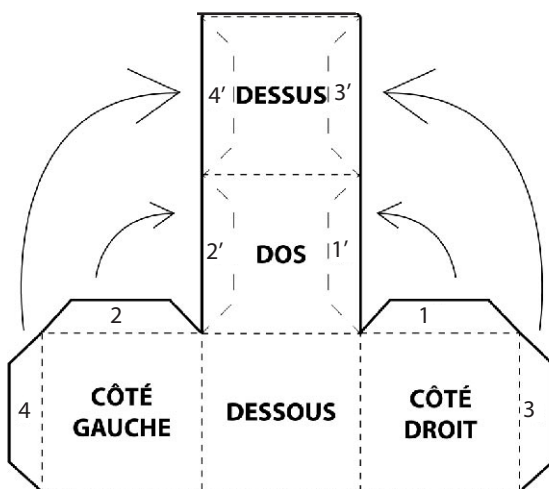
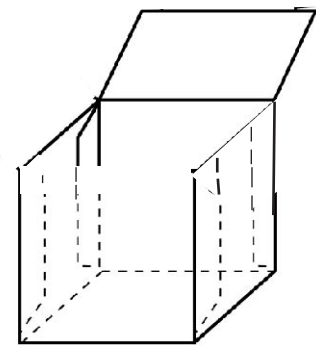
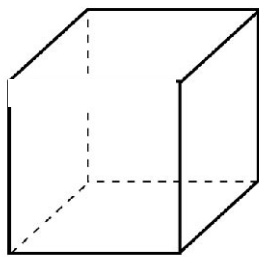
Voici, comment on développe ci-dessous un espace qui pourrait être une maquette de vitrine.



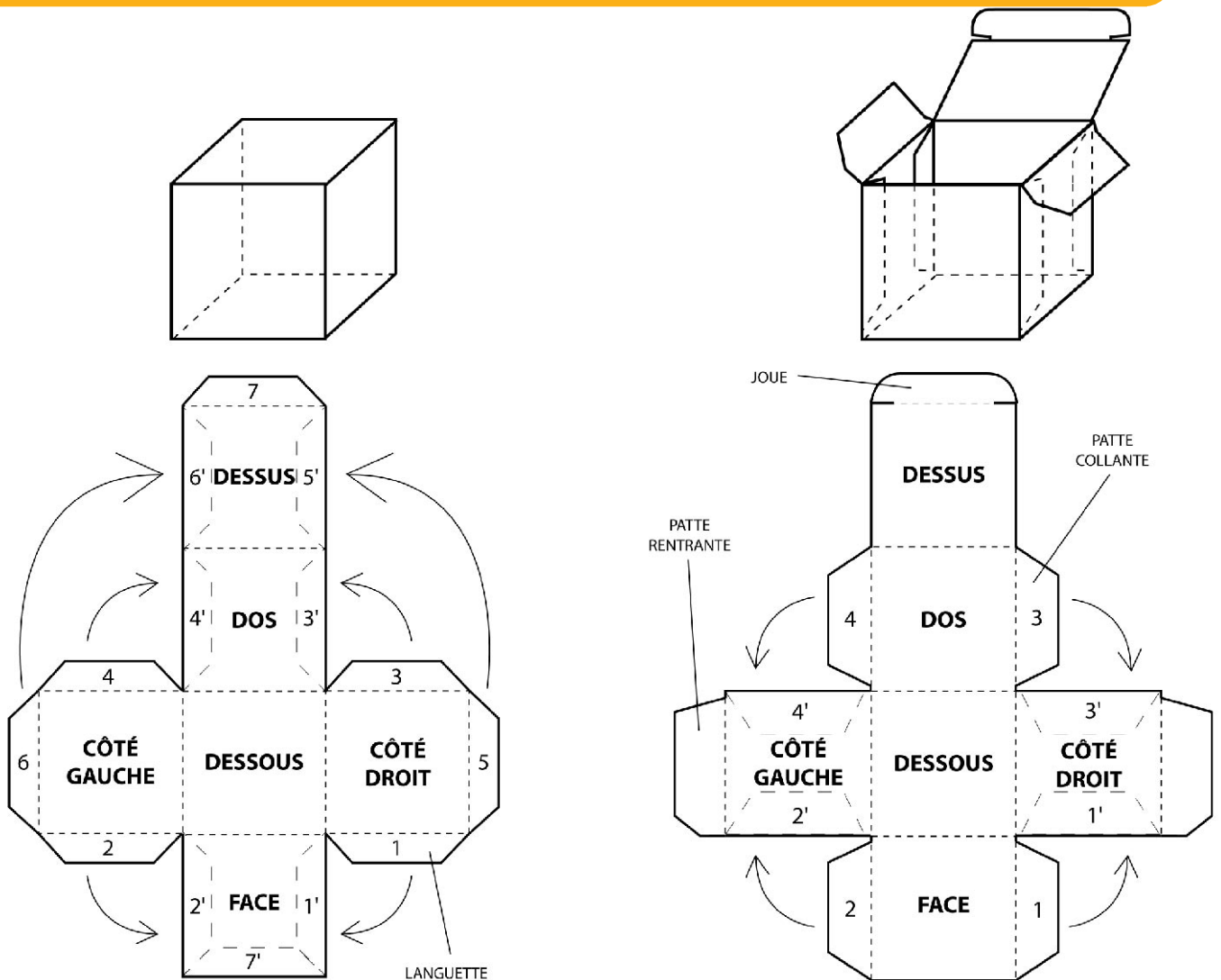
Il faut faire attention on n'utilise pas le papier comme le carton plume.

Ci-dessous, c'est un exemple de montage en papier. Montage en Carton plume (voir exercices cours)

Concevoir un volume



Concevoir une Boîte



Les **pattes rentrantes** et la **joue** servent à ouvrir et fermer la boîte.

Les **pattes collantes** servent à assembler la boîte et rigidifient l'ensemble.

La **découpe spécifique** de chaque composante de la boîte (joue, pattes rentrantes et collantes) permet son bon fonctionnement (ouverture / fermeture).

Mettre à l'échelle

Une échelle est le rapport entre la mesure d'un objet réel et la mesure de sa représentation (carte géographique, maquette, etc.). Elle est exprimée par une fraction. Un facteur d'échelle 1/10 implique la formule suivante :

représentation = objet représenté x (1/10)

1) Comment mettre à l'échelle 1/10 ?

Si vous avez une vitrine qui mesure

2m50 × 1m20 × 2m. description : (L)ongueur × (l)argeur × (h)auteur.

a) On transforme en CM soit : 250 x 120 x 200 cm

b) On divise 250/10 = 25, 120/10 = 12, 200/10 = 20 soit la maquette à l'échelle 1/10 fera :

25cm(L) x 12cm (l) x 20 cm (h)